語言:c++

開發環境: Windows 10 + Visual Studio 2019 + OpenCV 4.5.4

**a.用notch filter去除雜訊**

在作業3時做的圖象經傅立葉轉換後，依照頻譜圖上較明顯的亮點(某種頻域雜訊的位置)製作一個notch filter，套用在經dft後的transform\_image上(直接在transform\_image上畫上黑點，而畫的位置看頻譜圖上的亮點)

 畫上黑點方式:用滑鼠事件

當在某視窗有滑鼠事件發生時呼叫on\_mouse函式，在on\_mouse裡用得到的x、y座標來畫圖

用wiatKey()等待，在用滑鼠畫完後，按下enter鍵就可以產生圖

**b.逆傅立葉轉換**

接下來再接續做逆傅立葉轉換，照作業3步驟將圖轉化回來

#### 成果: